

# Grafikkarte

Eine Grafikkarte (engl. **G**raphic **P**rocessing **U**nit oder **GPU**) ist Voraussetzung dafür, dass der Computer etwas auf dem Monitor darstellen kann. Von der Qualität der Grafikkarte ist die Auflösung und Geschwindigkeit der Bildschirmdarstellung abhängig.

Die Auflösung gibt die Anzahl der Bildpunkte (engl. pixel) an, die in horizontaler und vertikaler Richtung dargestellt werden können. Üblich sind Werte von 1280 x 800 Punkten bei kleinen Notebookbildschirmen bis zu 2560 x 1440 bei großen Schreibtisch-Monitoren.

Die Geschwindigkeit der Grafikkarte und die Größe des Grafikspeichers ist vornehmlich für aufwändige Computerspiele wichtig oder auch für CAD-Anwendungen.

Moderne Grafikchips beherrschen auch Videocodierungsfunktionen, wie sie z.B. beim Videoschnitt benötigt werden.



---

Revision #1

Created 10 September 2024 10:38:35 by Thomas Fried

Updated 10 September 2024 10:42:10 by Thomas Fried