

1.7 Programme und Apps

Ein Programm besteht aus Anweisungen, die dem Computer sagen, was er tun soll. Ein Browser zeigt Webseiten an, eine Textverarbeitung bearbeitet Dokumente und ein Spiel berechnet Figuren, Regeln und Bilder. Auf Smartphones und Tablets sagt man häufig **App** statt Programm.

Vergleich aus dem Alltag

Ein Programm ist wie ein Rezept. Ohne Rezept kennt der Koch zwar seine Küche, weiß aber nicht, welches Gericht er zubereiten soll.

Beispiel

Wenn du auf „Speichern“ klickst, führt das Programm eine Reihe von Anweisungen aus und legt die Daten an einem bestimmten Ort ab.

“ **Merke:** Hardware führt Befehle aus; Programme liefern die Regeln und Arbeitsschritte.

Revision #1

Created 2026-08-17 09:19:32 UTC by Thomas Fried

Updated 2026-08-17 09:19:32 UTC by Thomas Fried