

2.2.5 Grafikkarte (GPU)

Die Grafikeinheit berechnet Bilder, die auf dem Monitor erscheinen. Bei einfachen Computern ist sie oft in den Prozessor integriert. Leistungsstarke Grafikkarten besitzen eine eigene **GPU** und eigenen Grafikspeicher. Sie sind besonders wichtig für Spiele, 3D-Anwendungen, Videoschnitt und manche Berechnungen.

Vergleich aus dem Alltag

Die GPU ist wie ein Spezialteam, das besonders gut darin ist, sehr viele ähnliche Rechenaufgaben gleichzeitig zu erledigen.

Beispiel

Ein 3D-Spiel muss viele Millionen Bildpunkte und Objekte ständig neu berechnen.

“ **Merke:** Für Büroarbeit genügt oft eine integrierte Grafikeinheit; aufwendige Grafik benötigt mehr Leistung.

Revision #1

Created 2026-08-17 09:19:33 UTC by Thomas Fried

Updated 2026-08-17 09:19:33 UTC by Thomas Fried