

2.4.4 Gamecontroller und Joystick

Gamecontroller, Joysticks und Lenkräder sind spezielle Eingabegeräte für Spiele und Simulationen. Sie besitzen Tasten, Steuerkreuze, analoge Sticks oder andere Bedienelemente.

Vergleich aus dem Alltag

Ein Controller ist wie das Lenkrad und die Pedale eines Autos – nur für eine virtuelle Umgebung.

Beispiel

In einem Rennspiel steuert ein Lenkrad die Richtung und Pedale regeln Gas und Bremse.

“ **Merke:** Spezielle Eingabegeräte machen bestimmte Aufgaben genauer oder natürlicher.

Revision #1

Created 17 August 2026 09:19:33 by Thomas Fried

Updated 17 August 2026 09:19:33 by Thomas Fried