

5.11 Browser

Ein Browser ist ein Programm zum Abrufen und Anzeigen von Webseiten. Er versteht Webtechniken wie HTML, CSS und JavaScript und kommuniziert mit Webservern. Beispiele sind Firefox, Chrome, Edge und Safari.

Vergleich aus dem Alltag

Ein Browser ist wie ein Leser und Übersetzer für Webseiten.

Beispiel

Du gibst eine Adresse ein. Der Browser verbindet sich mit dem Server, lädt Dateien und setzt daraus die sichtbare Webseite zusammen.

“ **Merke:** Der Browser ist das Programm; die Suchmaschine ist ein Onlinedienst.

Revision #1

Created 2026-08-17 09:19:35 UTC by Thomas Fried

Updated 2026-08-17 09:19:35 UTC by Thomas Fried